

CyberMycha



NEED FOR SPEED
UNDERRERUND

PORADNIK

Celem gry jest zrobienie kariery w miejskich wyścigach samochodowych. Lokalizacja wyścigów pokazana jest na mapie wyposażonej w system GPS. Zaznaczono na niej też sklepy, w których możesz zakupić części do tuningu (Performance Shop), upiększyć swój samochód (Body, Car Specialities, Graphics) oraz nabyć nowy pojazd (Car Lot). Oznaczono je różnymi kolorami.



- Body (karoseria)
- Car Specialities (osprzęt samochodowy)
- Graphics (grafika, winyle, lakier, ozdobniki)
- Performance Shop (części)
- Car Lot (samochody)



Aby ukończyć grę, należy odnaleźć ukryte sklepy (te nie zaznaczone na mapie), a także zlokalizować różnego rodzaju wyścigi, w których za wygraną otrzymuje się więcej pieniędzy i punktów reputacji.

▲	Your Car
▲	Opponent Car
✓	★ Special Event
✓	● Body Shop
✓	● Car Lot
✓	● Car Specialties Shop
✓	● Graphics Shop
✓	● Performance Shop
✓	● Garage
✓	○ × Circuit
✓	○ Drag
✓	○ × Drift
✓	○ × Sprint
✓	○ Street X
✓	○ U.R.L.

Każdy rodzaj wyścigu zaznaczony jest znaczkiem innego koloru. W każdym z wyścigów trzeba umieć popisać się innymi umiejętnościami prowadzenia samochodu.

DRIFT

Wygrywa ten, kto zdobędzie najwięcej punktów. Wyścig polega na wchodzeniu w zakręty przy ostrym skręceniu kierownicy lub bokiem samochodu i utrzymywaniu go w poślizgu przez jak najdłuższy czas. W poślizgu musisz tak manewrować samochodem, by nie uderzyć w bandę. Jeżeli jej dotkniesz, tracisz uzyskane w danym poślizgu punkty.



Nasza rada: trzymaj się blisko innych zawodników i staraj się cały czas blokować ich samochody wjeżdżając w nie. Zetknięcie z innym kierowcą nie grozi utratą punktów, a w niektórych przypadkach uniemożliwisz rywalom ich zdobycie. W 3. i 4. etapie gry duży wpływ na sukces ma też

prędkość, z jaką pokonujesz zakręty. Pamiętaj, że w trakcie jednego poślizgu można pokonać nawet kilka zakrętów. Za pokonanie jednego z dużą szybkością i przy odpowiednich manewrach możesz otrzymać 4000 punktów. Na każdej trasie

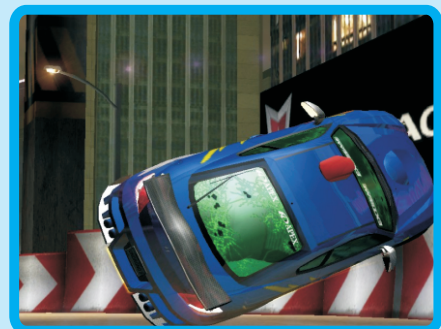


znajdziesz kilka stref bonusowych, w których pomnażane zostają punkty za wykonanie poślizgu. Niestety, znajdują się one blisko band. Niewprawnym kierowcom nie polecamy. Aby dobrze wejść w zakręt, przy dużej prędkości możesz użyć hamulca. Możesz też spowodować poślizg przez ostre wciśnięcie gazu (rada dla posiadaczy kierownicy).



Punktacja za poślizgi przedstawia się następująco:

- 1,000 punktów - Good Drift
- 3,000 punktów - Great Drift!
- 7,000 punktów - Superb!
- 15,000 punktów - Colossal!
- 20,000 punktów - Outrageous!



Do każdego rodzaju poślizgu doliczane są dodatkowe punkty za styl jazdy.

SPRINT

Wyścig z jednego punktu miasta do drugiego. W tym wyścigu istnieją dwie zasady:

1. Bądź po prostu pierwszy.
2. Przyjedź w odpowiednim czasie.

I w jednym, i w drugim przypadku kieruj się ogólnie przyjętą zasadą: w każdym przypadku będzie potrzebne nitro, ale dopiero pod koniec wyścigu.



Co prawda, zdarzają się miejsca, gdzie przyspieszenie będzie konieczne wcześniej, ale zachowaj choć połowę zapasu nitro na sam koniec wyścigu. Staraj się też nie skupiać tylko na samym dotarciu do mety. Próbuje w ostatniej chwili unikać wypadków (avoid accident – jeśli Ci się to uda, dostaniesz dodatkowe 100 punktów do swojego N2O). Najwięcej punktów zdobędziesz wjeżdżając na drogę pod prąd. A za utrzymywanie się w tunelu aerodynamicznym swojego rywala (tzn. jedziesz za nim w odpowiedniej odległości) - nawet do 1500. punktów.

DRAG

Przy pomocy klawiszy A i Z zmieniasz biegi, a kursorami lub lekkim ruchem kierownicy pas jazdy. Pamiętaj, że liczy się dobry start. Jeśli dodasz trochę gazu, strzałka na obrotomierzu zacznie drgać i kiedy dotrze do zielonego miejsca na wskaźniku, będzie to najlepszy moment, żeby ruszyć.



Samochód wykorzystany do promocji gry w USA.

Jeżeli dobrze wystartujesz, od początku zyskasz przewagę nad przeciwnikami. Później obserwuj wskaźnik obrotomierza. Kiedy ponownie zaświeci się na czerwono, zmień bieg. Jazda na wysokich obrotach może skończyć się spalaniem skrzyni biegów – musisz się więc maksymalnie skupić na zmianie przełożeń. O prawidłowym wykonaniu tego manewru poinformuje Cię komunikat:

Perfect Shift - bardzo dobrze,
Good Shift - dobrze,
Over Rev - za późno,
Short Shift - za wcześnie.



Zmiana biegu w nieodpowiednim momencie wiąże się z utratą prędkości.

Nasz rada: poczekaj, aż wskaźnik zmieni kolor z zielonego na czerwony - wtedy uda Ci się zmienić bieg. Zazwyczaj, kiedy wskaźnik staje się zielony, nie udaje się prawidłowo zmienić biegu. Trzeba wyczuć odpowiedni moment. 80% swojej uwagi trzeba skupić na obserwowaniu wskaźnika i włączaniu kolejnych biegów w odpowiednim momencie. Staraj się wyczuć moment, kiedy będziesz mógł użyć nitro. Pamiętaj, że Twoi rywale też to zrobią. Nitro możesz używać

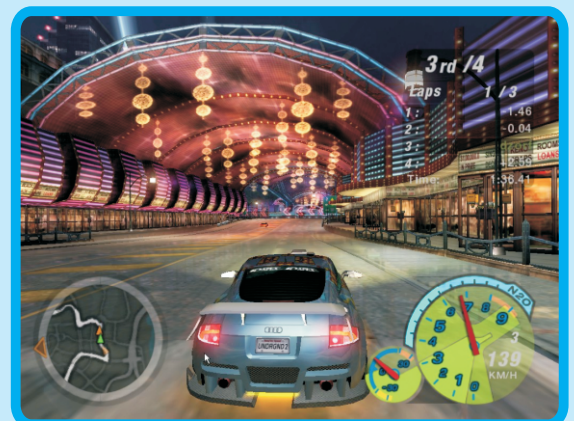


bezpiecznie będąc już na 5 biegu, co pozwoli Ci na uniknięcie uszkodzeń czy przegrzania silnika. Czasami, do uzyskania większej prędkości czy też uniknięcia wypadku będą przydatne rampy.

CIRCUIT

Najdłuższy rodzaj wyścigu. Jako pierwszy musisz przejechać 3 okrążenia. Za każde zwycięskie okrążenie dostajesz 100 punktów.

Jeśli manewr ten uda Ci się kilkakrotnie, to ilość punktów jest podwajana, potrajana itd. Natomiast, gdy na którymś z okrążeń stracisz pozycję lidera, mnożnik się resetuje. Możesz kierować się strzałką wskazującą drogę, ale pamiętaj, że nie wskazuje ona drogi najkrótszej. Staraj się więc szukać skrótów, bowiem nie tylko wyprzedzisz rywali, ale także za każdy skrót dostaniesz 100 punktów do N2O, przy czym punkty otrzymasz tylko przy pierwszym użyciu danego skrótów. W 4. etapie wyścigu są dłuższe i bardziej emocjonujące. W trakcie tego wyścigu unikaj kolizji z innymi autami. Jeśli dojdzie do kontaktu, stracisz cenne punkty N2O i prędkość. Teoretycznie po każdym zderzeniu czołowym nie masz szans na dogonienie rywali, ale na to też znaleźliśmy kilka sposobów.





1. W momencie kolizji szybkie naciśnięcie klawisza R pozwoli na ominięcie wideo z wypadku i szybki restart samochodu.
 2. W tunelach i na szosie trzymaj się blisko band i ścian – pozwoli Ci to na szybkie i bezkolizyjne minięcie „cywilnych” samochodów, a w niektórych przypadkach zdobędziesz cenne dodatkowe punkty do N2O.



STREET X

Najtrudniejszy rodzaj wyścigów. W ich trakcie nauczysz się zgrabnego wchodzenia w zakręty. Pamiętaj, że możesz je „ścinać”. Aby pokonać rywali, musisz się nauczyć umiejętnie dostosowywać prędkość. Nie rozpędzaj zbytnio samochodu. Duża prędkość jedynie utrudnia pokonanie przeciwników.



Nasze rady:

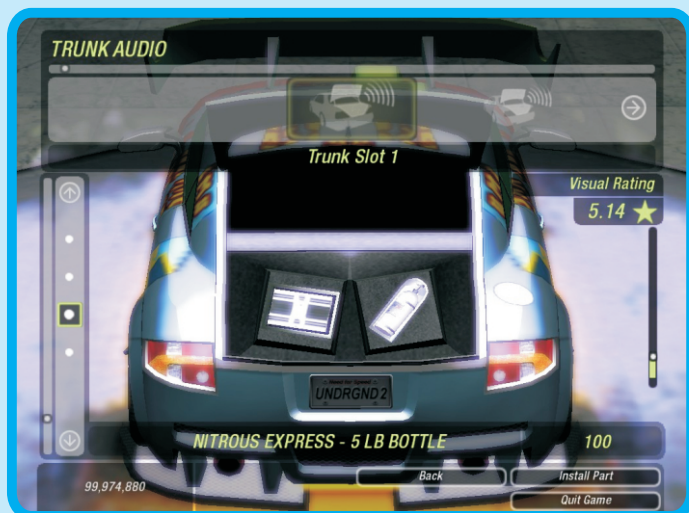
1. W pierwszej fazie wchodzenia w zakręt całkowicie puść gaz. Gdy zaczniesz płynnie wchodzić w zakręt, gwałtownym ruchem naciśnij gaz - to pozwoli na wyrzucenie samochodu z zakrętu i na dużej prędkości wyjechanie na prostą.
2. Staraj się spychać rywali na bandy. To spowoduje poślizg przeciwnika i odwrócenie jego samochodu. Zanim znów wróci na trasę, Ty będziesz już daleko z przodu.
3. W momencie wchodzenia w zakręt wjeżdżaj pomiędzy dwa samochody. Manewr ten zapewnia błyskawiczne wyprzedzenie rywali.
4. Nie przekraczaj prędkości 120 km/h.



Kolejny samochód po tuningu wykorzystany do promocji gry w USA.

▶ OUTRUN

Warto brać w nich udział z kilku powodów. Przede wszystkim to sposób na zarobienie pieniędzy, zwłaszcza na początku gry, gdy nie mamy ich zbyt dużo. Trzeba jednak uważać, bo każdy przegrany wyścig to utrata kasy! Poza tym, dzięki wygrywaniu kolejnych wyścigów możemy



odblokować unikatowe części (lusterka, spojler, rury wydechowe itd., które podwyższają współczynnik atrakcyjności Twojego pojazdu).

Cierpliwość popłaca. Po kilku zwycięskich outrun'ach uzyskasz dostęp do imprez specjalnych (special events), w których można wygrać unikatową część.

Etap	Unikatowa część	Liczba zwycięstw
2	Maska	4
3	Silnik, skrzynia biegów lub opony (do wyboru)	3
3	Felgi	6
4	Spoiler	4
4	Malowanie samochodu (Vinyl)	6
4	ECU, Turbo lub hamulce (do wyboru)	9
5	Nitro, redukcja wagi lub zawieszenie (do wyboru)	6
5	Poszerzenie nadwozia (Wide Body Kit)	11

Jak rozpocząć wyścig outrun? Na mapce w lewym dolnym rogu widzisz swój samochód (zielona strzałka) oraz wozy potencjalnych rywali (pomarańczowe strzałki). Zbliź się do samochodu przeciwnika najbliżej jak to możliwe. Jeśli ten mrugnie do Ciebie światłami – możesz się ścigać. Staraj się jak najbardziej oddalić od rywala i utrzymywać nad nim przewagę.

Taktyka na OUTRUN nie jest prosta. Omówimy tu jedną, tę dzięki której odnosiłem w OUTRUN największe sukcesy. Objąć prowadzenie i nie oddawać go do końca wyścigu – to ogólna zasada. Najtrudniejszy jest OUTRUN w mieście. Wiele pojazdów, ostre i niewygodne zakręty, skrzyżowania i ciasne drogi są zazwyczaj utrudnieniem, czasem jednak ta miejska dżungla potrafi pomóc. W trakcie jazdy po mieście staraj się robić ostre zakręty, raz w lewo, raz w prawo, oczywiście uważaj, by nie wpaść w poślizg. Możesz też jeździć wokół jakiegoś budynku - „po kwadracie”. Taka taktyka utrudnia rywalowi jazdę i zwiększa szansę na to, iż wpadnie w poślizg lub na inne auto. Jeśli jakiś element dekoracji zatrzyma go na dobre, czas wyjechać na prostą i zmykać co sił. Uwaga: nie skręcaj gwałtownie, jeśli przeciwnik jest tuż za Tobą. Jeśli wyprzedzi Cię akurat podczas takiego skrętu, wystarczy że pojedzie prosto, a nigdy go nie dogonisz! Skręcaj wtedy, gdy rywal jest kilkanaście metrów za Twoim tylnym zderzakiem. Jeśli jednak taktyka ta nie skutkuje i jeździsz tak już pół godziny, to nadeszła pora, by wywieźć rywala na autostradę... Komputerowy przeciwnik nie daje sobie na niej rady! Oszukanie go na autostradzie jest bardzo proste, ale wymaga sporej zręczności w prowadzeniu auta. Odjechanie przeciwnikowi na autostradzie na 300m (1000 stóp) jest bardzo trudne, dlatego lepiej jest stosować podstępny.



Nasze rady:

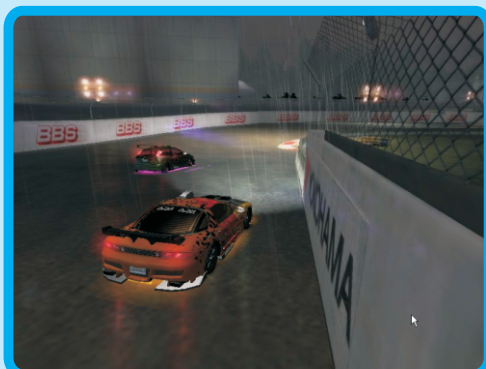
1. Spychaj przeciwnika na inne samochody, doprowadź go do słuczki. Gdy konkurent się zatrzyma odpal N2O i uciekaj co sił.
2. Trik na rozjeździe? Oto rada dla mistrzów kierownicy. Jedź w kierunku zjazdu, a w ostatniej chwili zmień wybór i jedź prosto. Prawie w każdym przypadku przeciwnik gubi drogę i nie pojedzie za Tobą, więc pozostaje tylko spokojnie się oddalić i już masz zwycięstwo w kieszeni.
3. Outrun na autostradzie? Nic trudnego. Jedź szybko (ale nie za szybko, tak by uniknąć zderzenia z innymi samochodami) i uderz przodem auta w tył samochodu przeciwnika, jednocześnie naciskając enter. Jeżeli dobrze to zrobisz, rywal zacznie kręcić bączki, i to powinno wystarczyć, by uciec na odległość 300 m. Warto dodać, że ściganie się w dzielnicy HEIGHTS jest szczególnie wymagające i bardzo trudno zakończyć tam OUTRUN zwycięstwem. Trwa on bardzo długo, ale za to jest dużo więcej zabawy. Jeżeli jednak nie możesz sobie tam poradzić, to jedyną radą jest wyjechanie z HEIGHTS i próbowanie szczęścia w innej dzielnicy.

U.R.L.

Są to zawody, które testują Twoje umiejętności prowadzenia auta na torze do wyścigów zawodowych. Do przejechania 4 okrążeń, zaś do pokonania 6. rywali. Za każde wygrane okrążenie otrzymujesz dodatkowe punkty do swojego N2O. Są to ważne zawody, ponieważ zdobywasz w nich specjalne punkty, które przyciągają potencjalnych sponsorów – Ci zaś zapewniają dopływ gotówki.

W 4. etapie musisz dwukrotnie „bieg po biegu”, pokonać ten sam tor z tymi samymi zawodnikami. Liczba punktów się sumuje i wygrywa ten, który zdobył ich najwięcej. Nie musisz więc za każdym razem dojeżdżać do mety na pierwszym miejscu, by wygrać zawody. Za wygrany wyścig otrzymujesz 8 pkt. Taktyka jazdy w tych wyścigach jest prosta - jak najszybciej do mety.

Nasze rady: przed wejściem w każdy zakręt puść całkowicie gaz. To pozwoli nawet przy największej prędkości wyjść z łuku bez uderzenia o bandę. Dodatkowo, tuż przed wyścigiem, w garażu możesz stuningować samochód. W jaki sposób? W ostatnim oknie dialogowym tuningu zobaczysz komputer. Wystarczy, że zmienisz stosunek akceleracji do dłuższego przyspieszenia Twojego N2O. W ogóle możesz zrezygnować z podtlenku w tego rodzaju wyścigu, kosztem szybszego przyspieszenia. Nawet w 4. etapie samochody Twoich przeciwników będą dużo wolniejsze na długich prostych, a jest ich w U.R.L. dużo i z 4. miejsca łatwo wskoczysz na 1. pozycję.



Po każdym wyścigu zobaczysz pasek stylu. Kiedy zdobędziesz wystarczającą ilość punktów, która zapełni ów pasek do końca, dostaniesz w nagrodę jakiś upgrade, na przykład naklejki. Z czasem, do wypełnienia paska potrzeba coraz więcej punktów, a maksimum to 3 miliony.



Najważniejszą sprawą jest oczywiście wyposażenie Twojego samochodu w co najmniej jedną butlę zawierającą podtlenek. Poniżej przedstawiamy przykładowe popisy, które pomogą uzupełnić nitro.

Burnout palenie gumy podczas startu.

Power Slide jazda bokiem.

Hangtime wyskok w powietrze.

Avoid accident uniknięcie stłuczki.

360 Spin kręcenie się w kółko w miejscu.

Spray Show odpalenie N2O bez wciśnięcia gazu - dymimy wówczas efektownie podtlenkiem (byle nie za długo, bo to też zużywa podtlenek).

Hydraulics popisywanie się hydrauliką - obniżanie i podnoszenie zawieszenia oraz skoki.

Reverse jazda do tyłu.

Drafting jazda w tunelu aerodynamicznym innego samochodu.

Head start najlepszy start.

Gained 4th, 3rd ... 1st osiągnięcie lepszego miejsca.

Lead Lap jeżeli przejedziemy okrążenie jako pierwsi.

Best Lap najszybsze okrążenie.

Clear section czysto przejechany odcinek.

Clear lap bezkolizyjne przejechanie okrążenia, co jest chyba najtrudniejszą sprawą.

Dodatkowo butlę można uzupełnić w garażu lub sklepie.

Dzięki popisom możesz mieć nawet dwukrotnie więcej podtlenku, niż mieści się w standardowej butli. Wtedy wskaźnik staje się jasnoniebieski.



Bardzo ważnym elementem gry są specjalistyczne sklepy, w których możesz zakupić różne części, aby upiększyć lub podrasować swój samochód. Na początku gry proponujemy odwiedzić sklep o nazwie **CAR LOT**. Na mapie zaznaczone są kolorem jasno-niebieskim. W tym sklepie zakupisz swój pierwszy samochód. Na początku do wyboru są:

Peugeot 206



Ford Fokus



Nissan 240 SX



(ten samochód proponuję wybrać - jest to szybki wóz, który łatwo się prowadzi),

Honda Civic



Toyota Corolla



Mazda Miata MX-5



Honda Civic



Tak może wyglądać Twój samochód (cz.2)

W drugim etapie:

Hummer H2



Cadillac Escalade



Hyundai Tiburon GT V6



Nissan Sentra SER Spec-V



Toyota Celica GT-S.



W trzecim etapie dostępne już będą:

Lexus IS 300



Toyota Supra



Volkswagen Golf GTI



Audi A3



Acura RSX



Mitsubishi Eclipse



W czwartym etapie:

Audi TT



Mazda RX-8



Nissan 350Z



Infiniti G35



Mitsubishi 3000GT



**... (jest to najszybszy samochód w grze).
Pomoże Ci stać się
mistrzem kierowcy.**

Pontiac GTO



Ford Mustang GT



Mitsubishi Lancer Evolution VIII



Mazda RX-7



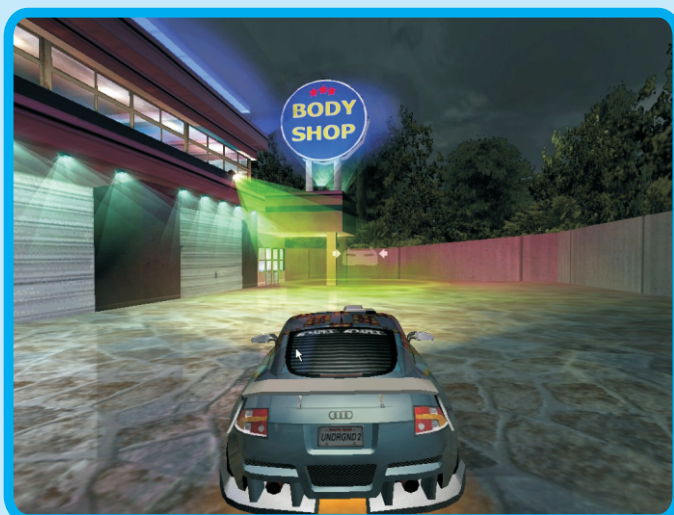
W piątym etapie:

Subaru ImprezaWRX



Każde zdjęcie jest zrobione tak, żebyś mógł porównać sobie początkowe charakterystyki każdego samochodu.

Kolejnym ciekawym sklepem jest **BODY SHOP**. W tym miejscu zakupisz ozdobne elementy swojej karoserii, które – po zamontowaniu – błyskawicznie podniosą statystki Visual Rating. Te zaś, jeśli są wysokie, pomagają pozyskać sponsora. Oto lista podstawowych modyfikacji do auta.



W tym miejscu zakupisz między innymi:

1. Front Bumpers - przednie zderzaki

1. Etap

- Sniper - cena 300
- Ace - cena 300
- Rohan - cena 300
- Orion - cena 300

2. Etap

- Renegade - cena 750
- Shadow - cena 750
- Strike - cena 750
- Overdrive - cena 750

3. Etap

- Sweeper - cena 750
- Wolfpack - cena 1000
- Spyder - cena 1000
- Type V - cena 1000
- Vortex - cena 1000

4. Etap

- Crank - cena 1000
- Storm - cena 1000
- Frenzy - cena 1000
- Blast - cena 1000
- Rage - cena 1000
- Veribrace - cena 1000
- Raptor - cena 1000
- Roadrunner - cena 1000

5. Etap

- Squire 9 - cena 1000
- Triton - cena 1000
- Stingray - cena 1000
- Stilon - cena 1000



2. Rear Bumpers - tylne zderzaki

1. Etap

- Sniper - cena 400
- Ace - cena 400
- Rohan - cena 400
- Orion - cena 400

2. Etap

- Renegade - cena 800
- Shadow - cena 800
- Strike - cena 800
- Overdrive - cena 800

3. Etap

- Sweeper - cena 800
- Wolfpack - cena 1200
- Spyder - cena 1200
- Type V - cena 1200
- Vortex - cena 1200

4. Etap

- Crank - cena 1200
- Storm - cena 1200
- Frenzy - cena 1200
- Blast - cena 1200



- Rage - cena 1200
- Veribrace - cena 1200
- Raptor - cena 1200
- Roadrunner - cena 1200

5. Etap

- Squire 9 - cena 1200
- Triton - cena 1200
- Stingray - cena 1200
- Stilon - cena 1200

3. Side Skirts listwy boczne

1. Etap

- Snyder - cena 300
- Ace - cena 300
- Rohan - cena 300
- Orion - cena 300

2. Etap

- Renegade - cena 450
- Shadow - cena 450
- Strike - cena 450
- Overdrive - cena 450

3. Etap

- Sweeper - cena 450
- Wolfpack - cena 600
- Spyder - cena 600
- Type V - cena 600
- Vortex - cena 600

4. Etap

- Crank - cena 600
- Storm - cena 600
- Frenzy - cena 600
- Blast - cena 600
- Rage - cena 600
- Veribrace - cena 600
- Raptor - cena 600
- Roadrunner - cena 600

5. Etap

- Squire 9 - cena 600
- Triton - cena 600
- Stingray - cena 600
- Stilon - cena 600

4. Spoilers spojlerzy

1. Etap

- Jorgen - cena 200
- Rocker 4 - cena 200
- Airforce - cena 200
- Arrow - cena 200
- Barrakuda - cena 200

2. Etap

- Widfire - cena 200
- Ripper - cena 200
- Reaper - cena 200
- Borra - cena 200
- Ghost - cena 200



- Dragon - cena 400
- Creeper - cena 400

3. Etap

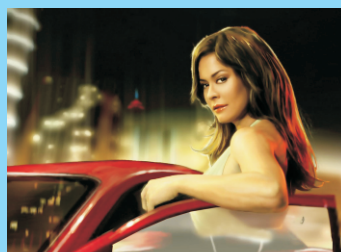
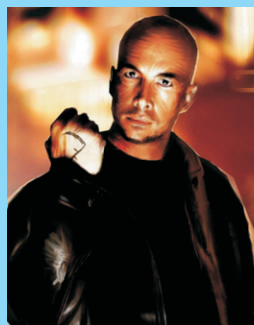
- Tandem - cena 400
- Dogstar - cena 400
- Banshee - cena 400
- Mystic - cena 400

4. Etap

- Specter - cena 400
- Slingshot - cena 400
- Hecler - cena 400
- Edge - cena 400
- Bonesaw - cena 400
- Rhino - cena 400
- Viper - cena 600
- Lex 42 - cena 600
- Gravedigger - cena 600
- Tornado - cena 600
- Venom - cena 600
- Switchblade - cena 600

5. Etap

- Fishtail - cena 600
- Impast - cena 600
- Groundmaster - cena 600
- Match 5 - cena 600
- Dynamo - cena 600
- Scarab - cena 600
- Joker - cena 600



Załoga NFS: U2, która pomoga Ci w trakcie gry.

5. Hoods - maski

1. Etap

- w pierwszym etapie niestety niedostępne

2. Etap

- w drugim etapie niestety niedostępne

3. Etap

- Double V
- Tri-Slot
- G-Force
- Overdial
- Trident

4. Etap

- Formula-Style
- Mongoose
- Twister
- Duo Max
- Tremor
- Fusion
- Tsunami
- Slingshot
- Colix

5. Etap

- Airomax
- Synchronmax
- Sibil
- DJM Hyde



Kolejnym sklepem, w którym możesz zakupić różne części, jest **CAR SPECIALITES** (osprzęt samochodowy). W tym miejscu zaopatrzysz się w dodatkowe upgready upiększające auto. Między innymi możesz dokupić sobie neony, które podświetlą spód samochodu i jego szyby, czy zmienić wygląd deski rozdzielczej. Możesz też wymienić żarówki w przednich i tylnych światłach na neonowe lub dokupić hydraulikę, która pomocna jest w zdobyciu punktów nitro. W późniejszych etapach gra udostępni Ci możliwość zakupu i wymiany drzwi na ekstrawagancko otwierane do góry i wkomponowanie w bagażnik potężnego sprzętu audio. W Car Specialites możesz zdobyć najwięcej punktów Visual Rate, dlatego warto często odwiedzać ów sklep, bowiem nowe części pojawiają się tam bardzo często. Tych elementów i różnych gadżetów jest tyle, że w zasadzie nie ma sensu ich opisywać. Tylko od gracza zależy co zostaje odblokowane i jak wygląda. Na Visual Rate maksymalnie składa się 10 pkt, a osiągnięcie najwyższej oceny auta nie należy do zadań najłatwiejszych. Oto lista usprawnień, które maksymalnie zwiększają wskaźnik VR na danym poziomie gry.

1. Etap do 1,9 pkt VR

- neony (Neon)
- przyciemniane szyby (window Tint)
- światła (Lights)

2. Etap do 2,8 pkt VR

- prędkościomierze (Custom Ganges)
- Nitrous Purge
- hydraulika (Hydraulics)
- układ bagażnika (Trunk Layout)
- urządzenia audio (Audio Components)

3. Etap do 4,7 pkt VR

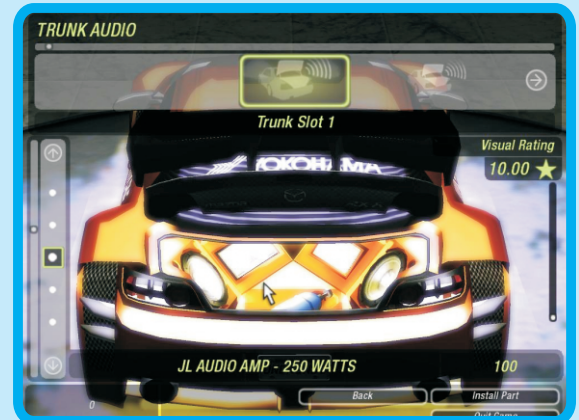
- obrotowe kołpaki (spinners)
- zaawansowane i stylizowane prędkościomierze
- zaawansowane światła przednie
- zaawansowane światła tylne
- dodatkowa hydraulika
- układ chłodzenia Nitro
- dodatkowy poziom bagażnika

4. Etap do 7,6 pkt VR

- drzwi (doors)
- dodatkowe elementy audio
- dodatkowe neony, między innymi w kolorze złotym
- dodatkowe przyciemnianie szyb
- stylizowane i obrotowe kołpaki
- dodatkowy układ chłodzenia Nitro

5. Etap do 10,0 pkt VR

- dwuczęściowe maski (Split Hoods)



GRAPHICS – to kolejne ciekawe miejsce. Możesz tu zmienić kolor prawie każdej części auta. Możesz tu kupić następujące elementy:

- farba - zmiana koloru lakieru
- kalkomania (Vinyls) - różnego rodzaju wzory, szlaczki i inne grafiki wykonane z folii winylowej
- napisy na szybach i bokach samochodu (Decals) - loga i znaczki znanych producentów części do tuningu.



Ostatnim sklepem, do którego możemy zawitać, jest **Performance** (części).

Tu usprawnimy:

Engine - silnik. Zakup ma wpływ na:

- przyspieszenie
- maksymalną prędkość

ECU

- dodatkowo wzmacnia przyspieszenie
- dodatkowo powiększa prędkość maksymalną

Suspension - zawieszenie

- usprawnia sterowność

Brakes - hamulce

- polepsza sterowność

Turbo

- polepsza przyspieszenie
- polepsza prędkość maksymalną

Nitro

- polepsza przyspieszenie
- polepsza prędkość maksymalną

Weight Reduction - obniżenie wagi samochodu

- polepsza przyspieszenie
- polepsza prędkość maksymalną



Nieco o trybie QUICK RACE.

Pieniądze NFS: U2 - w trybie Quick Race

Grę zaczynasz z 10. tysiącami. Kupisz za to samochód i kilka upgrade'ów i pieniądze niestety się kończą. Należałoby więc teraz trochę dorobić, a że na wyścigach się zarabia... Zatem ruszamy. Przed rozpoczęciem rywalizacji musisz ustalić poziom trudności (easy, medium, hard). Im wyższy, tym większe pieniądze dostaniesz za zwycięstwo w wyścigu, więc najlepszą opcją będzie starać się wygrać większość zawodów na poziomie hard. Jeśli jednak nie możesz sobie poradzić na najtrudniejszym poziomie, możesz przerwać wyścig i rozpocząć go ponownie. Największą kasę można zarobić na turniejach. Większość początkowych zawodów powinieneś móc przejść na poziomie najtrudniejszym. Po pewnym czasie zdobędziesz już tyle pieniędzy, że finanse przestaną być Twoim zmartwieniem.

REPUTACJA: - w trybie Quick Race

Na początku gry nikt Cię nie zna i nie masz żadnych punktów reputacji. W trakcie dodawania części do swojego samochodu zobaczysz pojawiające się gwiazdki. One właśnie odzwierciedlają Twoją reputację. Gwiazdki są mnożone przez Style Points. Reputację możesz podnieść dodając do samochodu części odpowiedzialne za wygląd, np. zderzaki, spoilery, naklejki itp. Kiedy masz zamiar kupić jakiś element, to najpierw zaznacz go, a wtedy zobaczysz o ile wzrośnie Twoja reputacja.



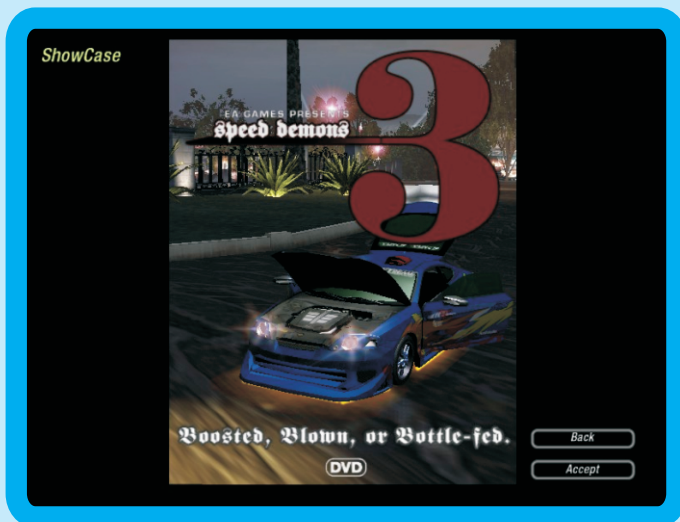
BONUSOWE SAMOCHODY: - w trybie Quick Race

Bonusowe samochody nie są dostępne w trybie Underground. Możesz je zdobyć tylko w Quick Race. Wybierz z głównego menu opcję Quick Race, a następnie typ rozgrywki z sześciu dostępnych. Teraz znajdziesz się w menu wyboru samochodu. Bonusowe pojazdy nie będą wyświetlone, więc musisz wybrać auto tej samej marki co bonusowy model (np. Nismo Sentra - Nissan Sentra). Możesz także poczekać, aż wybrany wóz pojawi się na ekranie. Jeśli pojazd nie będzie miał jednolitego koloru, a wzbogacony będzie o naklejki, tzn. że jest to samochód bonusowy.



Na czym polega sesja fotograficzna?

Opublikowanie zdjęć naszego pojazdu na okładce DVD jest elementem warunkującym przejście do kolejnego poziomu gry (robimy zdjęcie do DVD za każdym razem, gdy osiągniemy kolejną gwiazdkę wizualnego statusu naszego samochodu). Zatem, ustawiamy kamery, otwieramy maskę, klapę bagażnika i drzwi, skręcamy koła, itd. Wszystko zależy od inwencji. No i za każde zdjęcie dostajemy nagrodę pieniężną. Łączymy więc przyjemne z pożytecznym.



Kiedy możemy robić sobie zdjęcia do magazynów?

Zdjęcia do DVD (10) robimy po każdym osiągnięciu kolejnej gwiazdki w wizualnej ocenie atrakcyjności naszego wozu. Natomiast zdjęcia do magazynów (20) robimy w następującej kolejności:

Auto Motor : **20 wygranych** wyścigów w ETAPIE 5.

AutoMaxx : **16 wygranych** wyścigów w ETAPIE 4.

Car Audio and Electronics : **6 wygranych** wyścigów w ETAPIE 3.

Chrome und Flamen : **27 wygranych** wyścigów w ETAPIE 4.

Elaborare : **3 wygrane** wyścigi w ETAPIE 4.

GTI : **11 wygranych** wyścigów w ETAPIE 3.

GTI : **16 wygranych** wyścigów w ETAPIE 5.

Hot 4's : **18 wygranych** wyścigów w ETAPIE 3.

Import Tuner : **4 wygrane** wyścigi w ETAPIE 5.

Maxi Tuning : **7 wygranych** wyścigów w ETAPIE 4.

Power : **32 wygrane** wyścigi w ETAPIE 5.

Spoiler : **11 wygranych** wyścigów w ETAPIE 4.

Sports Compact Car : **8 wygranych** wyścigów w ETAPIE 2.

Street Car : **2 wygrane wyścigi** w ETAPIE 3.

Street Car : **9 wygranych** wyścigów w ETAPIE 5.

Street Tuner : **34 wygrane** wyścigi w ETAPIE 5.

Stuff : **20 wygranych** wyścigów w ETAPIE 4.

Super Street : **28 wygranych** wyścigów w ETAPIE 5.

Swiss Tuner : **25 wygranych** wyścigów w ETAPIE 5.

Turbo and High-Tech Performance : **4 wygrane** wyścigi w ETAPIE 2.

Dodatkowe informacje.

Wyścigi nie zaznaczone na mapie.

Niektóre wyścigi nie są zaznaczone na mapie. Mowa tu o zawodach, o których jesteś informowany telefonicznie. Nagrody pieniężne w takich zawodach są dużo atrakcyjniejsze od zwykłych. Dodatkową zachętą są unikatowe gadżety, które można w nich wygrać.



Anglojęzyczne czasopisma dotyczące tuningu.

Sklepy nie zaznaczone na mapie.

Należy ich szukać z dwóch powodów:

- nowy sklep to synonim nowych możliwości. Na pewno uda się kupić nieco oryginalnych części.
- miasto jest ogromne i warto wiedzieć, gdzie w okolicy można coś kupić bądź naprawić.

Lokalizacja wszystkich sklepów w mieście



Gdy nie mieścisz się w czasie, by dojechać do fotografa.

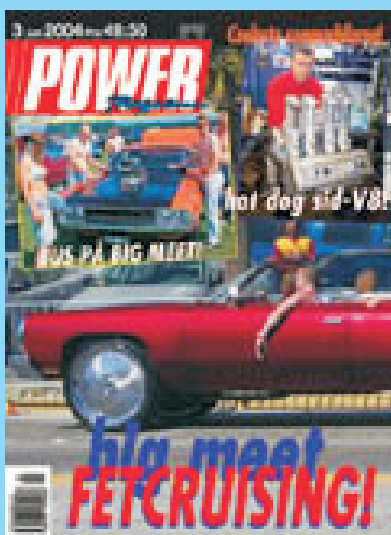
Na starcie ustaw się w poprzek drogi. Dzięki temu - w razie potrzeby - szybciej zawrócisz. Wciśnij ACCEPT i od razu uruchom mapę (klawisz M). Teraz czas włączyć GPS i w drogę! Pamiętaj jednak, że GPS nie zawsze wskaże Ci najkrótszą drogę! Warto więc szukać skrótów. Skrajnym przypadkiem jest jedna z ostatnich czasówek w grze (1 minuta 15 sekund na dojazd), gdzie – jeśli zaufamy GPS-owi – nigdy nie zdążymy na czas!

Gdy brakuje kilku cennych setnych punktów by zdobyć kolejną gwiazdkę VR.

Pomaluj samochód. Nawet jeśli masz auto jednolitego koloru i nie chcesz tego psuć, wystarczy, że pomalujesz każdą jego część (lusterka, spojler, wlot dachowy, końcówkę wydechu, felgi, zaciski, itd.) na ten sam kolor co karoseria i już reputacja skacze do góry. Winyłe dają dużo, naklejki po kilka punktów. A jeśli nie chcesz mieć auta poobklejanego winylami, możesz zastosować pewną sztuczkę. Obklejaj auto, aż uzyskasz punkt VR i wezwanie do fotografa, a po sesji... zdejmij zbędne ozdobne elementy.



Tak może wyglądać Twój samochód (cz.3)



Gdy nie ma już pieniędzy na tuning, a fabuła nie posuwa się dalej.

Jedyną możliwością jest OUTRUN. I na tego typu zawodach zarobisz na upgrade'y. To pozwoli zrobić kolejne zdjęcie na okładkę pisma i... fabuła posunie się dalej.

Gdy nie możesz zamontować zderzaków, felg itp. do swojego SUV'a.

W grze nie ma możliwości zamieniania zakupionych części między dwoma własnymi samochodami. Oznacza to, że jeżeli kupiliśmy np. dwa komplety lamp do pierwszego, to, mimo że któregoś z nich nie używamy, nie możemy go założyć do drugiego!

Gdy wydaje Ci się, że przeszedłeś już całą grę, a stopień jej ukończenia w statystykach zatrzymał się około 70%.

Nie martw się, nie ukończyłeś wszystkich wyścigów. W NFS jest wiele zawodów, których nie ma na mapach, a w których można wziąć udział po prostu znajdując je gdzieś na ulicach miasta. Jeśli więc stopień przejścia gry zatrzymał się na liczbie innej, niż 100%, oznacza to, że nie ukończyłeś wszystkich wyścigów. Jest i na to sposób. Jedź do garażu, wybierz opcję WORLD MAP i... możesz tam znaleźć dowolny wyścig z trybu kariery. Aby ukończyć grę, wystarczy przejechać te, które mamy zaznaczone jako NOT COMPLETED, czyli nie ukończone. Pojawia się więc tu pytanie: po co szukać wyścigów, skoro jest WORLD MAP? Otóż za zawody „znalezione” dostajesz, w razie wygranej, pieniążki. Takiego bonusu nie można się spodziewać po zawodach wybieranych z opcji WORLD MAP.

Umowa ze sponsorem.

Kontrakt ze sponsorem polega na tym, że ów wyklada pieniądze, w zamian zyskując obietnicę zwycięstw. Dzięki pieniądзом możesz kupić auto i rozpocząć ściganie. Wybierając sponsora możesz kierować się wysokością honorariów, które nam proponuje (warto to sobie przeliczyć, bo ten, który daje



Zachodnie czasopisma dotyczące tuningu.



najwięcej na wejściu, płaci najmniej za wyścigi i odwrotnie), albo, jeżeli nie zależy nam na pieniądzu, a bardziej kierujemy się sentymentem, to wybierzmy za sponsora firmę, którą najbardziej lubimy.

Na koniec, jeżeli nasze rady Ci nie pomogły, podajemy kilka sztuczek, dzięki którym ułatwicie sobie grę w NFSU2.

Wpisz jeden z poniższych kodów bez spacji i naciśnij ENTER zanim załaduje się profil gracza (nie wszystkie działają w trybie kariery):

regmebaby - Dostajesz \$20,000 na start w trybie kariery
regmybank - Dodatkowe 200 \$ w trybie kariery
opendoors - Doorsi jako sponsor
needperformance1 - Odblokowuje Performance Upgrades Poziom 1
needperformance2 - Odblokowuje Performance Upgrades Poziom 2
gimmevisual1 - Odblokowuje Visual Upgrades Poziom 1
gimmevisual2 - Odblokowuje Visual Upgrades Poziom 2
needmybestbuy - Odblokowuje Best Buy Sponsor Vinyl
gottahavebk - Odblokowuje Burger King Sponsor Vinyl
gotmycingular - Odblokowuje Cingular Sponsor Vinyl
gottaedge - Odblokowuje Edge Sponsor Vinyl
goforoldspice - Odblokowuje Old Spice Sponsor Vinyl
davidchoeart - David Choe jako sponsor
shinestreetbright - ShonestStreet jako sponsor
wantmyd3 - D3 jako sponsor
wannacapone - Capone jako sponsor
gimmechingy - Chingy jako sponsor
yodogg - Snoop Dogg jako sponsor
tunejapantuning - JapanTuning jako sponsor

Aby odblokować samochody od sponsorów, wpisz jeden z poniższych kodów na ekranie początkowym (zmianę pojazdów wykonujemy w opcji All Cars/Sponsor Cars):

opendoors - The Doors GTO
gimmechingy - Chingy Navigator
tunejapantuning - Japan Tuning G35
davidchoeart - David Choe Corolla
shinestreetbright - Shine Street Lexus IS 300
wannacapone - Capone H2
wantmyd3 - D3 Eclipse

